Database Huiswerk – Xiang Yi Kong LCTAOO6A

1. Een resultaattype is een method die MyDodo een actie laat uitvoeren, zoals in een richting laten bewegen.

2.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Methode | Resultaattype | Parametertype | Klasse | Te gebruiken door object |
| GetNrOfEggsHatched() | Int | N.v.t. | MyDodo | MyDodo |
| CanMove() | Boolean | N.v.t. | MyDodo | MyDodo |
| Jump() | Void | Int Distance | MyDodo | MyDodo |
| LayEgg() | Void | N.v.t. | Dodo | MyDodo & BabyDodo |
| TurnLeft() | Void | N.v.t. | Dodo | MyDodo & BabyDodo |
| CanMove() | Boolean | N.v.t. | MyDodo | MyDodo |
| GetX() | Int | N.v.t. | Actor | Alle objecten |

3. (0,11)

4.

A: void

B: void turnLeft()

C: void moveDown()

D: void turnRight()

E: void move()

F: Einde

G: Mimi is twee vakken naar beneden verplaatst.